

## News Release

2015年4月17日

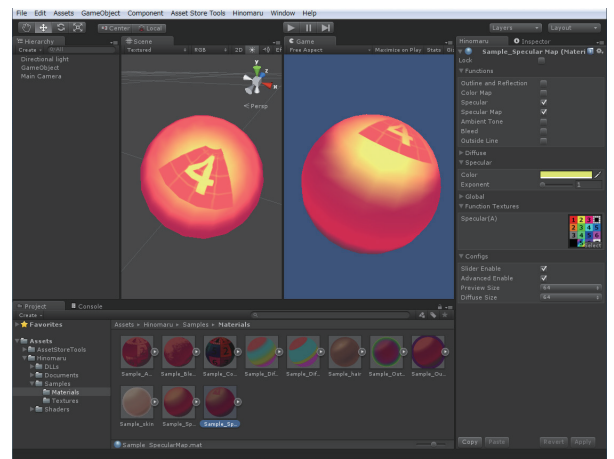
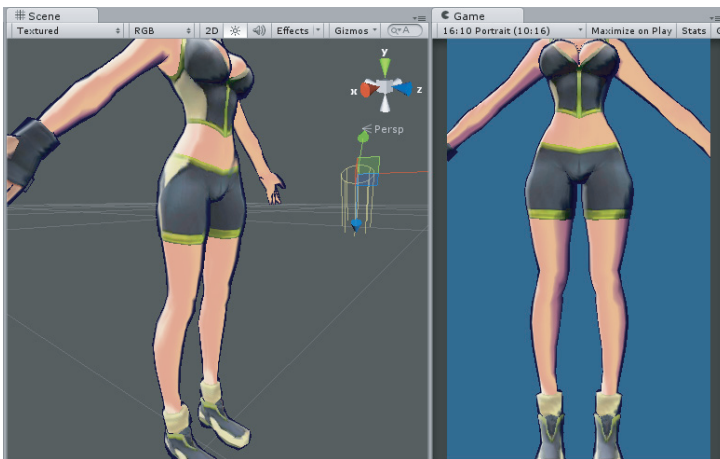
エスエフグラフィックス株式会社

# 『Hinomaru for Mobile』がバージョンアップで Unity5に対応!

エスエフグラフィックス株式会社(東京都渋谷区、代表取締役社長:渡辺晋)は、Unity 5対応版『Hinomaru for Mobile』Version 1.2を4月16日にUnity Asset Storeにて販売開始いたしました。

『Hinomaru for Mobile』は、Autodesk Maya/3ds Max用に販売されているノンフォトリアルなシェーダープラグイン『日の丸』をベースに作成されたモバイル向けAssetです。

『Hinomaru for Mobile』では、機能は限定的ながらも、基本的な『日の丸』の表現はそのまま表現できます。また、ディフューズやスペキュラーは、デッサンのような仕組みで作られるため、豊かな色で塗り分けることができます。



### ■『Hinomaru for Mobile Ver.1.2』概要

Asset名 : Hinomaru for Mobile(Ver.1.2)

カテゴリ : Shaders(シェーダー)

価格 : \$95

発売日 : 2015年4月16日

購入ページ: <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#/content/20999>

紹介動画 : <https://www.youtube.com/user/SFGraphics>

### ■『日の丸』概要

Web Site : <http://www.sfgi.jp/hinomaru/marulIndex.html>

Web Site : <http://www.borndigital.co.jp/software/58.html>

facebook : <https://www.facebook.com/hinomarushader>

※ 記載内容は発表時の情報です。ご覧になった時点で内容に変更がある場合がございます。ご了承ください。

### お問い合わせ先

エスエフグラフィックス株式会社 広報担当

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-15-8 宮益O.Nビル1F

HP : <http://www.sfgi.jp/>

TEL : 03-5468-8991 / e-mail : [promo@sfgi.jp](mailto:promo@sfgi.jp)